Unity\_Pathfinder – Kanban Ziele

Die Kanban Ziele wurde vor Beginn des Projekts wie folgt gewählt. Die Reihenfolge sollte nach Möglichkeit eingehalten werden, parallel Arbeit wurde sogut es geht vermieden.

* Create Concept for Application
* Create UseCase
* Create Class Diagram
* Create Mockup
* Create Unity Project
* Create Map Grid
* Method(Draw in Map Grid)
* Method(Breadth First Search)
* Method(Best First Search)
* Method(Dijkstra Algorithm)
* Method(A\* Search)
* Create Main Menu
* Create Settings Menu
* Create Wiki Menu
* Design Main Menu
* Design and Populate Settings Menu
* Design and Populate Wiki
* Create Ingame Overlay
* Functionality for Ingame Overlay
* Design Ingame Overlay
* Test Settings Menu
* Test Main Menu
* Test Wiki
* Test Ingame Overlay
* Test Search Algorithms
* Search for Bugs
* Documentation